

# KSB2019 DBFZ部門レギュレーション

## KSB2019 DBFZ Tournament Rules

(※See below for the English version)

本レギュレーションは大会開始までに変更となる場合がございます。  
その場合は改定の上、以下の主催者ツイッターにて告知させていただきます。

主催者

ピーター (<https://twitter.com/Koultoh>)

まめスパイダー(<https://twitter.com/kanamamespider>)

### 【概要】

- ・ 1 on 1
- ・ ダブルエリミネーション方式(2回負けると敗退)、2試合先取で行います。
- ・ トーナメント表は事前にSmash.ggで公開いたします。各自確認の上、ブースまでお越しください。
- ・ 試合ごとにスタッフが呼び出しいたします。呼び出しに対応できる位置にご待機ください。
- ・ 5分以上呼び出しても来られない場合、不戦敗(1敗)といたします。  
その時点でウィナーズの方はルーザーズに、ルーザーズの方はトーナメント敗退となります。
- ・ 同日の他種目に出場している選手は、事前にその旨を双方の種目スタッフにお伝えください。  
状況を見てできる限り時間を調整いたします。
- ・ その他理由でやむをえず席を外す場合、スタッフに一言かけてからブースを離れてください。

### 【スケジュール】

- ・ **前半プール朝10:00 後半プール昼12:00開始予定。**  
自身のプールの開始**15分前**までにブースにお集まり下さい。
- ・ 前半プール(2プール同時進行)→後半プール(2プール同時進行)→トップ32→トップ8→壇上3名の進行予定です
- ・ 参加人数、諸事情により、時間は前後する可能性があります。
- ・ 壇上(決勝)は3名(予定)、時間をあけて行います。

### 【試合前】

- ・ 壇上の試合を含め、全ての試合を「1マッチ=2試合先取」として行います。
- ・ 1P、2Pは各自決定して下さい。
- ・ コントローラーは基本ご持参ください。パッドコントローラーをご利用の方は、スムーズな接続、および電池切れ防止のために、必ずUSBケーブルをご持参のうえPS4に接続したままプレイしてください。
- ・ 双方のコントローラーを接続してすぐ、他にPS4の無線パッドコントローラー(DS4)が接続認証されていないことをご確認下さい。この確認を怠って無線接続トラブルによって試合が停止した場合、再試合等には対応いたしません。

- ・PS4 無線接続機器解除の方法は以下の通りです

[PSボタン] → (メニュー上段右端近く) [設定] → [周辺機器] → [Bluetooth機器]

から確認できます。接続が確認された場合、

該当のコントローラーを選んで、[OPTIONボタン] → [機器を登録解除する] を選択  
という手順で必ずペアリング（無線接続）を解除してください。

- ・試合終了後はパッド側のプレイヤーがパッド電源を切り、それから有線コントローラーを接続している方がBluetoothのペアリングを切るお手伝いをしてください。
- ・上記操作についてはセット毎に案内を設置させていただきますので、ご確認下さい。
- ・会場のスペース確保のために机が小さくなっておりますので、机の上にコントローラーを乗せてのプレイは原則お控え下さい。
- ・KSBではヘッドホン使用のためのスプリッター・アンプのご用意がございません。スピーカーをご用意いたしますが、会場の性質上、ゲーム音が非常に聞こえづらい場合がございます。ご容赦ください。

## 【試合中】

- ・特別な事情がない限り、5月2日時点でのドラゴンボールファイターズ最新バージョンを使用いたします。
- ・特別な事情がない限り、禁止キャラは設けません。
- ・意図的にゲームを進行不可能にするバグを発生させる行為は禁止いたします。
- ・**キャラクター同士の軸が離れなくなる、挙動がおかしくなるバグは禁止いたします。**
- ・**超必殺技、及びメテオ超必殺技を、本来必要なゲージを消費せずに使用するバグは禁止いたします。**
- ・上記のバグを引き起こした場合、基本的に引き起こしたプレイヤーが1試合を失うこととなります。
- ・ブラインドピック（使用キャラを伏せるために、あらかじめスタッフに伝えた上で相手の後に選んでもらうこと）等に関してはお近くのスタッフまでお伝え下さい。
- ・ボタン設定はキャラ選択画面でのみ設定ください。試合を利用してのボタンチェックは認めておりません
- ・マッチ中のキャラの変更は直前の試合で負けた方のみ可能です。マッチ間にキャラを変えるのは構いません。順番は勝った方も変えられます。
- ・ステージは自由に選んでもらって構いませんが、双方が同意しない場合、ランダムで決定して下さい。
- ・OPTIONボタン（スタートボタン）やPSボタンに触れたり、コントローラーの接続トラブル等でゲームを止めてしまった場合は速やかにスタッフにお伝え下さい。基本的にゲームを止めた側が1試合を失うこととなります。（例外：再開した時に勝負が決まる状態でゲームを止めた場合、あるいは対戦相手はその時点での再開に同意した場合）

## 【インターバル、コーチング等に関して】

- ・試合間のインターバルは30秒前後にしてください（この間は観客がアドバイス（コーチング、助言行為）しても構いません）
- ・ギャラリーがあまりにうるさい場合や試合中に詳細なアドバイス（コーチング、助言行為）を頻繁に行うなど、試合の進行に関わるレベルだと感じた場合はスタッフまでお知らせ下さい。対応いたします。
- ・試合中の観客によるアドバイス（コーチング、助言行為）は基本お控えください。また基本的に対戦相手の抗議を申告基準としますが、スタッフが甚だしいと判断した場合にも対応いたします。

- ・プレイヤーによる非紳士的行為、その他トラブルやお困りのことが生じた場合はスタッフまでお気軽にお伝え下さい。
- ・いずれの場合もトーナメント主催者の判断をもって処分を決定いたします。ご了承ください。

### 【試合後】

- ・勝ったプレイヤーがスタッフまで結果を伝えに行ってください。
- ・スコアを報告した後、上述の方法でコントローラーを接続認証解除して席からお立ちください。PSボタン長押しから周辺機器メニューを選んでデュアルショックの電源を切り、有線接続の方もペアリング解除のお手伝いをしてください（認証接続解除はデュアルショック使用者だけではできません）。
- ・ケーブル、荷物、コップ等、お忘れ物の無いようお気をつけ下さい。
- ・機材はコミュニティの皆さまからお預かりしたものです。丁寧にお取り扱い下さい。
- ・トーナメントが進行すると一部は野試合台として解放されますが、2試合先取で交代お願いします。長時間の占有、および椅子の占拠はお控え下さい。

レギュレーション作成：ピーター  
監修：テツロー (<https://twitter.com/tetsur00>)

2019年4月19日 ver.2

### (Ver2 変更点)

- ・スケジュールを見直し、各プール開始時間を変更致しました。  
前半プール10:30後半プール13:00開始予定です  
**前半プール朝10:00後半プール昼12:00開始予定。**自身のプールの開始**15分前**までにブースにお集まり下さい。
- ・ゲームのバージョンアップに伴い、発見したバグの使用を禁止する以下の条文を追加いたしました。  
**キャラクター同士の軸が離れなくなる、挙動がおかしくなるバグは禁止いたします。**  
**超必殺技、及びメテオ超必殺技を、本来必要なゲージを消費せずに使用するバグは禁止いたします。**

**Please refer next page for English Rules.**

This regulation might be modified before the tournament.  
In that case, we will notify the information via twitter account below.

Organizer

Peter (<https://twitter.com/Koultoh>)

MameSpider (<https://twitter.com/kanamamespider>)

## [Overview]

- 1 on 1
- Double elimination tournament
- Please check your bracket at Smash.gg in advance.
- For each match, the tournament staff will call out the player names, so we ask you to stay close and pay attention to it. If you do not show up in 5 minutes after our call, it will be considered as a loss. If you are in winners bracket at that time, you will automatically move to losers bracket. If you are in losers bracket, you will be eliminated from tournament.
- If you are in another tournament on the same day, please let the staff members for both games know in advance. If you must leave the area for a specific reason, please let the staff know beforehand.

## [Schedule]

- The DBFZ tournament, players are seeded to 4 pools, and each pools are divided into two waves (2 pools each). **The first wave starts at 10:00 am, and the second will start at 12:00 pm.**
- Schedule might be late due to many participants in the tournament.

## [Before the Match]

- **All matches are FT2 (First to Two)**, even for the stage match (WF, LF, GF).
- Please bring your own controller. If you are using Dual Shock 4 controllers, make sure to bring a USB cable so that there are no connection or battery issues. Please play with the controllers connected to the system.
- After connecting the controllers, please check that there are no other Bluetooth controllers connected. If the check was not done prior and the game is disrupted, due to wireless controller trouble, the game will not be reset.

You can check by following these steps:

[PS Button] > Select [Settings] > [Devices] > [Bluetooth Devices]  
(In Kanji, select[設定]>[周辺機器]>[Bluetooth機器])

If you find a wireless controller still connected, press the OPTIONS button and select [Forget Device] to unregister it.)

- We will have the directions listed above on each of the tables so please check it.

- If possible, Please unregister your wireless controller before leaving your seat with opponent's help.
- Please do not play with the controllers on the table.
- Please be aware that KSB will not prepare headphone splitter boxes or amps. We will prepare speakers for each station but sometimes surrounding can be quite loud to hear the game sound. We ask for your kind understanding.

## [During the Match]

- The newest version of Dragon Ball FighterZ will be used unless there is a specified reason.
- There will be no restriction on character use unless there is a specified reason.
- Using the glitch which makes your opponent uncontrollable throughout the game is prohibited.

**• Using the glitch which makes characters stick together forcibly is prohibited.**

**(e.g. Blue Goku and Zamasu Glitch)**

**• Using the "Meter Saving" or "Double 3 Bars" glitch is prohibited.**

- The player who intentionally use the glitches above will **lose ONE game**
- If you want blind pick, please notify a tournament staff.
- Please make sure to set your Buttons at the Character Select screen. Button check during game play is not allowed.
- The only player able to change either their character is whoever lost the previous game during the match. Each player can change the order during the match.
- The stage can be chosen freely, but if the opponent doesn't agree to it, please choose random select.
- If the game is stopped due to pressing the OPTIONS button, PS button or controller disconnection, please let a tournament staff know. The player who stopped the game will **lose ONE game** (Unless the game is stopped when a match is about to be finished or the opponent agrees to restart from where it has been paused).

## [Intervals, Coaching]

- Intervals between the game should be about 30seconds. (During intervals, you can ask advise from your teammate or friends.)
- The coaching during the game will be prohibited.
- Please notify the tournament staff if you feel you're disturbed by the noise made by the audiences or the opponents coaching during the game.
- When you encounter unmannerly conduct by a player or experience any other troubles, feel free to notify the tournament staff.

## [After the match]

- We ask that the winner of the match to report the result to the tournament staff.
- After reporting, please disconnect your controller before leaving your seat.  
Please make sure to not leave any cables, luggage, cups, or any other personal belongings behind.
- All the materials are provided by the community members, so we ask that you handle it with care.
- When the tournament advances, some stations can be used for casuals.  
We ask that you please follow the FT2 (first to two) rule so that other players can play.

Regulation made by Peter  
Courtesy of Tetsuro (<https://twitter.com/tetsur00>)

4.19.2019 Ver.2

(Ver.2 Update)

- We reschedule the start time for each bracket as below.

~~The first wave starts at 10:30am, and the second will start at 13:00pm.~~

→ **The first wave starts at 10:00 am, and the second will start at 12:00 pm.**

- Due to the glitch which discovered after S2 update of DBFZ, we added rules below.

**Using the glitch which makes characters stick together forcibly is prohibited.**

**(e.g. Blue Goku and Zamasu Glitch)**

**Using the "Meter Saving" or "Double 3 Bars" glitch is prohibited.**